

**เอกสารแนบท้ายประกาศ**  
**เรื่อง ผลการตัดสินสื่อวีดิทัศน์ในการประกวดสื่อนวัตกรรมการจัดการเรียนรู้**  
**“สื่อสร้างสรรค์ปั้นอนาคตคนไทย ๔.๐”**  
**ของสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา**

.....

ตามที่ สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา ได้ประกาศรับสมัครให้บุคคลผู้สนใจ หน่วยงานภาครัฐและเอกชนส่งผลงานสื่อวีดิทัศน์เข้าร่วมการประกวดสื่อนวัตกรรมการจัดการเรียนรู้เพื่อนำมามาตรฐานการศึกษาของชาติสู่การปฏิบัติ ในหัวข้อ “สื่อสร้างสรรค์ปั้นอนาคตคนไทย ๔.๐” สู่การเป็นผู้เรียนรู้ ผู้ร่วมสร้างสรรค์นวัตกรรมและพลเมืองที่เข้มแข็งตามมาตรฐานการศึกษาของชาติ โดยการเข้าร่วมกิจกรรมแบ่งเป็น ๒ ประเภท คือ ๑) ประเภทบุคคลทั่วไป/ทีม และ ๒) ประเภทหน่วยงาน/องค์กร แต่ละประเภทแบ่งเป็น ๗ กลุ่ม ได้แก่ ๑) กลุ่มปฐมวัย ๒) กลุ่มประถมศึกษา ๓) กลุ่มมัธยมศึกษาตอนต้น ๔) กลุ่มมัธยมศึกษาตอนปลาย ๕) กลุ่มอาชีวศึกษา ๖) กลุ่มอุดมศึกษา และ ๗) กลุ่มการศึกษาตามอัธยาศัย ซึ่งรางวัลโล่เกียรติยศของรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ เกียรติบัตร และเงินรางวัล จำนวน ๑๒๖ รางวัล นั้น

บัดนี้ คณะกรรมการตัดสินการประกวดสื่อวีดิทัศน์นวัตกรรมการจัดการเรียนรู้เพื่อนำมามาตรฐานการศึกษาของชาติสู่การปฏิบัติ ได้ดำเนินการพิจารณาคัดเลือกและตัดสินผลงานสื่อวีดิทัศน์นวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ ตามกรอบและเกณฑ์การพิจารณาคัดสินสื่อวีดิทัศน์เรียบร้อยแล้ว โดยมีผลงานสื่อวีดิทัศน์ที่ได้รับการตัดสินให้ได้รับรางวัล ดังนี้ ๑) ประเภทบุคคลทั่วไป/ทีม จำนวน ๓๘ รางวัล และ ๒) ประเภทหน่วยงาน/องค์กร จำนวน ๓๑ รางวัล รวมจำนวนทั้งสิ้น ๖๙ รางวัล

**รางวัลสำหรับการประกวด มีดังนี้**

๑. **รางวัลชนะเลิศ** รับโล่เกียรติยศของรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ (นางสาวตรีณัฐ เทียนทอง) เกียรติบัตร และเงินรางวัล จำนวน ๑๕,๐๐๐ บาท
๒. **รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑** รับโล่เกียรติยศของรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ (นางสาวตรีณัฐ เทียนทอง) เกียรติบัตร และเงินรางวัล จำนวน ๑๐,๐๐๐ บาท
๓. **รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒** รับโล่เกียรติยศของรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ (นางสาวตรีณัฐ เทียนทอง) เกียรติบัตร และเงินรางวัล จำนวน ๕,๐๐๐ บาท
๔. **รางวัลชมเชย** รับเกียรติบัตรของรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ (นางสาวตรีณัฐ เทียนทอง)

ประกาศรายชื่อผลงานที่ได้รับรางวัลในการประกวดสื่อนวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ เพื่อนำมาตรวจมาตรฐานการศึกษาของชาติสู่การปฏิบัติ ในหัวข้อ “สื่อสร้างสรรค์ปั้นอนาคตคนไทย ๔.๐” ดังนี้

### ๑. ประเภทบุคคลทั่วไป/ทีม จำนวน ๓๘ รางวัล ประกอบด้วย

#### ๑.๑ กลุ่มปฐมวัย จำนวน ๓ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	สื่อการสอนออนไลน์ กิจกรรมเสริมประสบการณ์ หน่วย หนูน้อยเตรียมพร้อม เรื่อง การเก็บของเล่น	นางสาวปติตา อินทร์ฤดี
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	หนูน้อยนักสัมผัสผ่านประสาทสัมผัสทั้ง ๕ (Five Sense)	ทีม 7 plus 2 Teachers
๔. ชมเชย	๑) จำนวนนับขยับมือ	นางสาวสุภารัตน์ ฉลองบุญ
	๒) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๓) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๔) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๕) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๖) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

#### ๑.๒ กลุ่มประถมศึกษา จำนวน ๙ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	จัดการเรียนการสอนอย่างไรให้เด็กใฝ่เรียนรู้ : สื่อสร้างสรรค์ปั้นอนาคตคนไทย ๔.๐	นางกรรณิการ์ แป้นกลม
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	“เพาะพันธุ์ต้นกล้า ณ สวนบารมี สืบสานวิถีไทเด็ง”	ทีม เพาะพันธุ์ต้นกล้า ณ สวนบารมี สืบสานวิถีไทเด็ง
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	shade of Mapammarit (สีสันแห่งมาบอำมฤต)	MCS INNOVATION
๔. ชมเชย	๑) มาช่วยกันคิดแยกขยะระหว่างอยู่บ้านกัน !!!	นางสาวนิรชา สมบุญพล
	๒) การ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง ละอองดิน	ทีม AWPB Team (อนุบาลวัดพระพุทธบาททีม)
	๓) ห้องเรียนสีขาวออนไลน์ New Normal 4.0	นายธนะวินทร์ มังคลาทิศน์
	๔) การใช้คำกริยาแสนสนุก ปลุกใจเราร้อง (ประถมศึกษา)	นางสาวปรางวลัย จำปาลี
	๕) ห้องเรียนภาษาไทย กับ สวนสมุนไพร MR ต้าน COVID-19	นางสาวสุภารัตน์ สูงพิมพ์
	๖) Home based learning to share learning to real life	BMP TEACHER

## ๑.๓ กลุ่มมัธยมศึกษาตอนต้น จำนวน ๙ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	Gamification นวัตกรรมการพัฒนาเยาวชนไทย ๔.๐ ที่ขับเคลื่อนด้วยเกม	นายสหรัฐ ลักษณะสุด
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	สามเหลี่ยม LTS ตัวช่วยให้นักเรียนสร้างสรรค์นวัตกรรมได้อย่างมีประสิทธิภาพ	นายจตุรงค์ ชัยพัฒน์
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	กระดาษกับเค้กกล้วยหอม ปาร์ตี้ของเด็ก New Normal ในยุคโควิด ๑๙	ทีม ยุคใหม่ในปัจจุบัน
๔. ชมเชย	๑) Creative drama for educational development ๔.๐	ทีม ครูผู้สร้าง creator teacher
	๒) การจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน "แรงยกตัวกับการเคลื่อนที่ของเครื่องร่อน"	ทีม RA SCIENCE
	๓) การจัดการเรียนการสอนด้วยห้องเรียนออนไลน์ โดยใช้ UPN learning management system และสื่อเทคโนโลยี	ทีม อุดมสร้างสรรค์ บัณฑิตไทย ๔.๐
	๔) จิตตปัญญาศึกษา พัฒนาพลังบวก	ทีม พลังบวกเชิงใน
	๕) โครงงาน "ผ้าล้อมดินวังหาด ๔.๐"	นางสาวภักชญญา ตั้งฉวีขวกร
	๖) การประดิษฐ์รถของเล่นไฟฟ้าและนวัตกรรมเพลง พ.ร.บ. คอมพิวเตอร์	ทีม ครูยุคใหม่หัวใจสร้างสรรค์

## ๑.๔ กลุ่มมัธยมศึกษาตอนปลาย จำนวน ๘ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	การสอนศิลปะออนไลน์ สไตล์สร้างสรรค์เป็นฐาน (Arts online teaching with creativity basement style)	นางสาวมัทธิกา จำปาแท้
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	ใจเขาใจเรา	ทีม Equality For All
๔. ชมเชย	๑) นวัตกรรมการสอนภูมิศาสตร์ “กิจกรรม Share โลมา” ผ่านแอปพลิเคชัน Padlet	นายพงศกร ป้อมแก้ว
	๒) การศึกษาในยุค ๔.๐ ที่ได้ยุคใหม่ต้องการ และทักษะที่จำเป็นเพื่ออนาคต	ทีม Powerpuff Girl
	๓) STEM สื่อสร้างสรรค์สู่นวัตกรรม	ทีม SK STEM
	๔) มาร่วมสร้างสรรค์นวัตกรรมในพื้นที่เพื่ออนาคตกันเถอะ	นางสาวประภาลักษณ์ เพ็ญมะ
	๕) จิตสำนึกดี มีวินัยไร้คำสั่ง	ทีม I'M A TEACHER
	๖) เครื่องหยุดดเมล์ดสปริงแมชชีน	ทีม PRW จูเนียร์

## ๑.๕ กลุ่มอาชีวศึกษา จำนวน ๓ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	รูปแบบการพัฒนาผู้เรียนที่มีความสามารถพิเศษนอกกรอบหลักสูตร	นายวิสุทธิ์ เวียงสมุทร
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๔. ชมเชย	๑) ครูอาชีวะไทยกับการจัดการเรียนรู้สู่การศึกษา ๔.๐	นายสาโรช กล่อมอญ
	๒) เครื่องพ่นเจลแอลกอฮอล์แบบอัตโนมัติ	ทิม ช่อมะขาม PKC
	๓) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๔) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๕) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๖) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

## ๑.๖ กลุ่มอุดมศึกษา จำนวน ๒ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	สระปอด SCI SPACE	ทิม สระปอด SCI Production
๔. ชมเชย	การเรียนรู้ตลอดชีวิตของบัณฑิตในโลกปกติวิถีใหม่ (ทักษะการเรียนรู้เพื่ออยู่ร่วมกัน)	นางสาววิติยา ปิดตังนาโพธิ์
	๒) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๓) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๔) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๕) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๖) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

## ๑.๗ กลุ่มการศึกษาตามอัธยาศัย จำนวน ๔ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	เพชรนอกระบบ	นายชนธร ดุจเฉลิม
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	กระถางต้นไม้รักษ์โลกจากใบลำไยแห้ง	ทิม พุ่งหัวช้าง NFE
๔. ชมเชย	๑) ชิ่งกันและกัน	ทิม ชิ่งกันและกัน
	๒) ความฝันที่แตกต่าง	ทิม Rainnie
	๓) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๔) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๕) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๖) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

## ๒. ประเภทหน่วยงาน/องค์กร จำนวน ๓๑ รางวัล ประกอบด้วย

### ๒.๑ กลุ่มปฐมวัย จำนวน ๑ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	การพัฒนาสมาธิ วินัย และทักษะชีวิต ระดับปฐมวัย กิจกรรมต้นกล้าลิไลโบ (TONKLA Model)	โรงเรียนบ้านหนองแขง จังหวัดร้อยเอ็ด
๔. ชมเชย	๑) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๒) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๓) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๔) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๕) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๖) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

### ๒.๒ กลุ่มประถมศึกษา จำนวน ๙ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	นวัตกรรมการทวิ/พหุภาษา โดยใช้ภาษาแม่ เป็นฐาน	ชมรมทวิ/พหุภาษา จังหวัดเชียงใหม่
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	เด็กนักเรียนอ่านไม่ออก เขียนไม่ได้ ผู้อำนวยการโรงเรียนทำอะไรอยู่?	ชมรมทวิ/พหุภาษา จังหวัดเชียงใหม่
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	แนวคิด OTTAWA ในการพัฒนาผู้เรียน เพื่อการสร้างงานและคุณภาพชีวิตที่ดี	โรงเรียนบ้านเกาะทองสม จังหวัดพัทลุง
๔. ชมเชย	๑) เมืองคังผักปลอดถัย	โรงเรียนเมืองคัง (คังคาวิทยา) จังหวัดศรีสะเกษ
	๒) สนามเด็กเล่นสร้างปัญญาสู่การบวชป่า อย่างยั่งยืน	โรงเรียนบ้านวังยาว จังหวัดน่าน
	๓) ๘ วิธี ลูกเสือไทย รู้ทัน ป้องกันโควิด-๑๙	โรงเรียนอนุบาลสามเสน (สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล อุปถัมภ์) กรุงเทพมหานคร
	๔) ไอศกรีม ๓ นาที	โรงเรียนเทศบาลวัดช่องลม (เปี่ยมวิทยาคม) จังหวัดสมุทรสาคร
	๕) สื่อวีดิทัศน์ เรื่อง ใช้จ่ายอย่างรู้คุณค่า	โรงเรียนวัดประดู่บางจาก (พ่วงอุทิศ) กรุงเทพมหานคร
	๖) พลาสติกเหยียบย่ำ	โรงเรียนวัดไชยภูมิ จังหวัดพระนครศรีอยุธยา

## ๒.๓ กลุ่มมัธยมศึกษาตอนต้น จำนวน ๙ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ความสุขที่เกิดจากการเรียนรู้	โรงเรียนวาริชียงใหม่ จังหวัดเชียงใหม่
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	โครงการนวัตกรรมการเรียนรู้แบบโครงงาน วิถีเขียวผ่านการพัฒนาผลิตภัณฑ์ชุมชน เพื่อส่งเสริมความเป็นพลเมืองดิจิทัล ภายใต้ สถานการณ์โรคโควิด ๑๙ (Phase 2)	โรงเรียนบ้านสันติสุข จังหวัดพะเยา
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	โรงเรียนปลอดการบ้าน	โรงเรียนวัดบวรนิเวศ กรุงเทพมหานคร
๔. ชมเชย	๑) STEAM 4 Life	โรงเรียนเศรษฐเสถียร ในพระราชูปถัมภ์ กรุงเทพมหานคร
	๒) จิตศึกษาพัฒนาปัญญาภายใน	โรงเรียนพระธาตุบังพวนวิทยา จังหวัดหนองคาย
	๓) นวัตกรรมสร้างสรรค์ Racha1 - online	โรงเรียนบางปะอิน “ราชานุเคราะห์ ๑” จังหวัดพระนครศรีอยุธยา
	๔) กอเอ๋ย ขอไข่	โรงเรียนราชประชาสามาลัย ฝ่ายมัธยม รัชดาภิเษก ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดสมุทรปราการ
	๕) Frozen Shake	โรงเรียนวัดไชยภูมิ จังหวัดพระนครศรีอยุธยา
	๖) ปลายทางที่ปลายดอย	โรงเรียนศึกษาสงเคราะห์แม่จัน จังหวัดเชียงราย

## ๒.๔ กลุ่มมัธยมศึกษาตอนปลาย จำนวน ๖ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	มอปลาย...ไม่เหนื่อยอย่างที่คิด !	โรงเรียนองค์การบริหาร ส่วนจังหวัดเชียงราย
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	Cyber bully ไซเบอร์บูลลี่ ภัยระรานทางโลกสังคมออนไลน์	โรงเรียนอยุธยาวิทยาลัย จังหวัดพระนครศรีอยุธยา
๔. ชมเชย	๑) นวัตกรรมเด็กไทยสร้างสรรค์เพื่อพัฒนา ภูมิปัญญาชุมชน “เครื่องพั่นต้นกก หรือ ต้นกระจูด”	โรงเรียนควนขนุน จังหวัดพัทลุง
	๒) นวัตกรรมจัดการการเรียนรู้ ตามรอยพ่อ พอเพียง ตอน “สบู่น้ำมันรำข้าวผสมกาแฟ”	โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ ๒๔ จังหวัดพะเยา

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
	๓) การศึกษาสิ่งมีชีวิตขนาดเล็กในพื้นที่ชุ่มน้ำหนองเล็งทราย อำเภอแม่ใจ จังหวัดพะเยา หลังจากมีการขุดลอกคลอง เพื่อพัฒนาคุณภาพน้ำและผลักดันแหล่งท่องเที่ยวในอำเภอแม่ใจ	โรงเรียนแม่ใจวิทยาคม จังหวัดพะเยา
	๔) ฟาร์มเลี้ยงไก่อัตโนมัติ	ศูนย์ฝึกและอบรมเด็ก และเยาวชน เขต ๕ จังหวัดอุบลราชธานี
	๕) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๖) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

#### ๒.๕ กลุ่มอาชีวศึกษา จำนวน ๒ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ผู้ยากจนสู่ความสำเร็จเป็นผู้ประกอบการที่ยิ่งใหญ่	วิทยาลัยอาชีวศึกษาเอี่ยมละออ กรุงเทพมหานคร
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	คนไทยแชมป์แกะสลักหิมะนานาชาติ นวัตกรรมที่โลกไม่ลืม	วิทยาลัยอาชีวศึกษาสระบุรี จังหวัดสระบุรี
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๔. ชมเชย	๑) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๒) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๓) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๔) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๕) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๖) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

#### ๒.๖ กลุ่มอุดมศึกษา จำนวน ๓ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	ทวิ/พหุภาษา นวัตกรรมตามบริบทพื้นที่	ชมรมทวิ/พหุภาษา จังหวัดเชียงใหม่
๔. ชมเชย	๑) ประโยคสรณ์นวัตกรรม IoT The Internet of Things เพื่อส่งเสริมการศึกษาที่มั่นคง	มหาวิทยาลัยราชภัฏ อุบลราชธานี คณะครุศาสตร์ สาขาคอมพิวเตอร์ศึกษา จังหวัดอุบลราชธานี
	๒) เด็กสนุกยังงี้?	ชมรมทวิ/พหุภาษา จังหวัดเชียงใหม่
	๓) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
	๔) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๕) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๖) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

### ๒.๗ กลุ่มการศึกษาตามอรรถาจารย์ จำนวน ๑ รางวัล

รางวัล	ชื่อผลงาน	ผู้ส่งผลงาน
๑. ชนะเลิศ	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๒. รองชนะเลิศอันดับ ๑	ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
๓. รองชนะเลิศอันดับ ๒	ชุดการอ่านและการเรียนรู้ "สู้ภัยโควิด-๑๙" กิจกรรมแบกเป้ปันอ่าน "บ้านหนังสือชุมชน"	กศน.อำเภอแก่งคอย จังหวัดสระบุรี
๔. ชมเชย	๑) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๒) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๓) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๔) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๕) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	
	๖) ไม่มีผลงานผ่านการพิจารณา	

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา ขอแจ้งตามประกาศ สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา เรื่อง ขอเชิญชวนส่งผลงานเข้าประกวดสื่อนวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ฯ ลงวันที่ ๒๘ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๔ และขอแจ้งว่า

๑. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดนี้ เป็นผลงานที่จัดทำขึ้นใหม่และไม่เคยได้รับรางวัลใดมาก่อน ซึ่งผู้ส่งผลงานเข้าประกวดสามารถใช้คลังภาพ (stock) สื่ออื่น ๆ ที่เป็นลิขสิทธิ์ของผู้ส่งผลงานมาประกอบได้ สร้างด้วยซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส (Open Source) หรือซอฟต์แวร์อื่น ๆ ที่ถูกต้องตามกฎหมาย โดยองค์ประกอบทั้งภาพและเสียงจะต้องไม่ละเมิดกฎหมายว่าด้วยทรัพย์สินทางปัญญา พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และกฎหมายอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

ในกรณีที่ผลงานของผู้ส่งเข้าประกวดมีการละเมิดกฎหมายไม่ว่ากรณีใด ให้ถือว่าเป็นความรับผิดชอบของผู้ส่งผลงาน

๒. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดจะต้องเป็นผลงานที่ผลิตขึ้นด้วยตนเอง หรือในนามของหน่วยงานหรือองค์กร ห้ามมิให้ส่งผลงานของผู้อื่น

ในกรณีที่คณะกรรมการตรวจพบ หรือทราบในภายหลังว่าผู้ได้รับรางวัล ไม่ปฏิบัติตามกติกาเงื่อนไข ปกปิดข้อเท็จจริง หรือมีการแอบอ้าง ลอกเลียนแบบผลงานของผู้อื่น คณะกรรมการสามารถตัดสิทธิ์ผู้ได้รับรางวัลออกได้ทันที และผู้ได้รับรางวัลไม่มีสิทธิ์เรียกค่าเสียหายไม่ว่ากรณีใด ๆ ทั้งสิ้น และสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาสามารถฟ้องร้องเรียกค่าเสียหาย เรียกคืนรางวัลและดำเนินการทางกฎหมายกับผู้ได้รับรางวัลได้ทันที

๓. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดจะไม่สามารถอุทธรณ์ได้

๔. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดและได้รับรางวัลเท่านั้น ให้เป็นลิขสิทธิ์ของสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา

๕. เงินรางวัลที่ได้รับจะถูกหักภาษี ณ ที่จ่าย และหักค่าธรรมเนียมการโอนผ่านทางธนาคาร

๖. ผลงานที่ได้รับรางวัลจะได้รับการเผยแพร่ทางเว็บไซต์ [www.onec.go.th](http://www.onec.go.th) และสื่อสังคมออนไลน์ของสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา



๗. สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา ขอให้ผู้ได้รับรางวัลติดต่อไปยัง กลุ่มมาตรฐานการศึกษา สำนักมาตรฐานการศึกษาและพัฒนาการเรียนรู้ สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา เลขที่ ๙๙/๒๐ ถนนสุขุมวิท แขวงดุสิต เขตดุสิต กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๐ หมายเลขโทรศัพท์ ๐ ๒๖๖๘ ๗๑๒๓ ต่อ ๒๕๒๖ ๒๕๒๙ และ ๒๕๔๓ ภายในวันที่ ๑๕ กันยายน ๒๕๖๔ และสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา กำหนดจัดงานประกาศเกียรติคุณผู้ได้รับรางวัล ในวันที่ ๒๐ กันยายน ๒๕๖๔ โดยท่านสามารถสแกนคิวอาร์โค้ดนี้ เพื่อความสะดวกในการติดต่อประสานงานเข้าร่วมกิจกรรมให้เป็นอย่างมีประสิทธิภาพ



อนึ่ง เพื่อเป็นการขอบคุณผู้สมัครทุกท่านที่เข้าร่วมกิจกรรมการประกวดสื่อนวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ฯ สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาจะมอบเกียรติบัตรแก่ท่านที่เข้ามาเป็นเครือข่ายและมีส่วนร่วมขับเคลื่อนมาตรฐานการศึกษาศึกษาของชาติสู่การปฏิบัติ ผ่านทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ตามที่อยู่ในใบสมัครของท่านต่อไป

.....